

ประกาศสถาบันข้อมูลขนาดใหญ่ (องค์การมหาชน)
เรื่อง เชิญชวนเสนอปัญหา (Call for Problem Proposals: CFP)
ภายใต้โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙

เพื่อให้การให้ทุนสนับสนุนโครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว เป็นไปด้วยความเรียบร้อยและมีประสิทธิภาพ

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๘ แห่งพระราชกฤษฎีกาจัดตั้งสถาบันข้อมูลขนาดใหญ่ (องค์การมหาชน) พ.ศ. ๒๕๖๖ ประกอบกับข้อ ๑๒ (๒) (ข) และ (ค) และข้อ ๑๓ แห่งข้อบังคับคณะกรรมการสถาบันข้อมูลขนาดใหญ่ ว่าด้วย การสนับสนุนโครงการด้านการสร้างองค์ความรู้ การพัฒนานวัตกรรม และการพัฒนาอุตสาหกรรมด้านข้อมูลขนาดใหญ่ พ.ศ. ๒๕๖๗ จึงออกประกาศไว้ ดังนี้

๑. ที่มาและวัตถุประสงค์ของการเปิดรับโจทย์ปัญหา

โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยวเป็นโครงการฯเชิงกระบวนการ (Process-based Project) ที่ยึดแนวความคิดการพัฒนานวัตกรรมจากปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในพื้นที่ (Problem-driven Approach) โดยมุ่งส่งเสริมการนำเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) มาประยุกต์ใช้แก้ไขปัญหาด้านการท่องเที่ยวเชิงพื้นที่อย่างเป็นระบบ ตั้งแต่การออกแบบ การพัฒนา การทดสอบ ไปจนถึงการประเมินผลการใช้งานจริง ทั้งนี้ จังหวัดภูเก็ตถูกกำหนดให้เป็นพื้นที่นำร่องของโครงการฯ

เพื่อให้การดำเนินโครงการฯ เป็นไปบนพื้นฐานของปัญหาและความต้องการของพื้นที่อย่างแท้จริง โครงการฯ จึงเปิดรับโจทย์ปัญหาด้านการท่องเที่ยว จากหน่วยงานภาครัฐ สถาบันอุดมศึกษา และองค์กรที่เกี่ยวข้องในจังหวัดภูเก็ต โดยโจทย์ที่เสนอจะถูกนำไปใช้เป็นกรอบในการคัดเลือก พัฒนา และทดสอบนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ ภายใต้กระบวนการของโครงการฯ โดยมุ่งหวังให้เกิดนวัตกรรมที่สามารถนำไปใช้งานจริงและต่อยอดได้ในเชิงพื้นที่

๒. ลักษณะโจทย์ปัญหาที่เปิดรับ และระยะเวลา

ลักษณะโจทย์ปัญหาที่เปิดรับ:

โจทย์ปัญหาที่เสนอจะต้องเป็นปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในภาคการท่องเที่ยวของจังหวัดภูเก็ต และมีคุณลักษณะ ดังต่อไปนี้

(๑) เป็นปัญหาที่มีผลกระทบต่อการบริหารจัดการ การให้บริการ หรือการพัฒนาการท่องเที่ยวในระดับพื้นที่อย่างมีนัยสำคัญ

(๒) มีบริบทเชิงพื้นที่ชัดเจน สามารถอธิบายสภาพปัญหา ความท้าทาย และเป้าหมายของการแก้ไขปัญหาได้อย่างเป็นรูปธรรม

(๓) เป็นปัญหาที่มีข้อมูลที่เกี่ยวข้องรองรับ หรือหน่วยงานเจ้าของโจทย์มีความพร้อมและสามารถจัดเตรียมข้อมูลที่เป็นสำหรับการพัฒนานวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) ได้ตามกรอบและระยะเวลาของโครงการฯ

(๔) มีศักยภาพในการนำข้อมูลและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาใช้ในการแก้ไขปัญหา หรือพัฒนาแนวทางใหม่ที่แตกต่างจากแนวทางเดิม

(๕) เป็นปัญหาที่สามารถนำไปพัฒนา ทดสอบ และทดลองใช้งานจริงในพื้นที่จังหวัดภูเก็ตได้ ภายในระยะเวลา ๔ - ๖ เดือน

(๖) ไม่เป็นปัญหาที่ขัดต่อกฎหมาย ระเบียบ ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูล หรือ จริยธรรมในการใช้ข้อมูลและเทคโนโลยี

ระยะเวลาการรับสมัคร: ๒ มีนาคม - ๒๗ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

ระยะเวลาการประกาศผล: ไม่เกิน ๓๐ วัน นับถัดจากวันที่สิ้นสุดการรับสมัคร

๓. ผู้มีสิทธิเสนอโจทย์ปัญหา คุณสมบัติ และวิธีการคัดเลือก

ผู้มีสิทธิเสนอโจทย์ปัญหาและคุณสมบัติ:

หน่วยงานหรือองค์กรที่มีบทบาทเกี่ยวข้องกับภาคการท่องเที่ยวในจังหวัดภูเก็ต และสามารถสะท้อน ปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในระดับพื้นที่ พร้อมทั้งมีความพร้อมในการเข้าร่วมกระบวนการดำเนินงานของโครงการฯ ตลอดระยะเวลาที่กำหนด ทั้งนี้ ผู้มีสิทธิเสนอโจทย์ปัญหาแบ่งออกเป็น ๓ ประเภท ดังนี้

(๑) **หน่วยงานภาครัฐ** ได้แก่ หน่วยงานของรัฐที่มีภารกิจหรือบทบาทเกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว หรือการบริหารจัดการพื้นที่ท่องเที่ยวในจังหวัดภูเก็ต

(๒) **สถาบันอุดมศึกษา** ได้แก่ สถาบันอุดมศึกษาภาครัฐ และเอกชน

(๓) **หน่วยงานภาคธุรกิจในรูปแบบองค์กรไม่แสวงหาผลกำไร** ได้แก่ มูลนิธิ สมาคม หอการค้า สมาอุตสาหกรรม หรือนิติบุคคลซึ่งจัดขึ้นตามกฎหมายเฉพาะและเป็นองค์กรที่ไม่แสวงหาผลกำไร ซึ่งมี บทบาทเกี่ยวข้องกับภาคการท่องเที่ยว และสามารถสะท้อนปัญหาในเชิงระบบซึ่งมีผลกระทบในระดับกลุ่ม หรือระดับพื้นที่

โครงการฯ นี้ไม่เปิดรับข้อเสนอจากผู้ประกอบการรายเดี่ยว (Individual Business Owners) เพื่อให้ โจทย์ปัญหาที่ได้รับมีลักษณะเชิงระบบ ซึ่งมีผลกระทบในระดับกลุ่มหรือระดับพื้นที่ และเหมาะสมต่อการนำไป พัฒนา ทดสอบ และทดลองใช้งานจริงภายใต้กรอบเวลาของโครงการฯ

ทั้งนี้ หน่วยงานหรือองค์กรซึ่งเป็นเจ้าของโจทย์ปัญหาที่ได้รับการคัดเลือกตามประกาศนี้ ต้องไม่เป็นผู้ที่มีความเกี่ยวข้องกับผู้สมัครเข้าร่วมกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) และขอรับทุนสนับสนุนจาก “โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว” ไม่ว่าทางตรงหรือทางอ้อม รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง กรณีที่มีผู้ถือหุ้น กรรมการ ผู้บริหาร หรือผู้มีอำนาจควบคุมร่วมกัน ในลักษณะที่อาจ ก่อให้เกิดผลประโยชน์ทับซ้อน

วิธีการคัดเลือก :

(๑) หน่วยงานหรือองค์กรที่ประสงค์เสนอโจทย์ปัญหาภายใต้โครงการฯ จะต้องยื่นใบสมัครและ จัดทำข้อเสนอเพื่อเสนอ โจทย์ปัญหา โดยมีรายละเอียดประกอบด้วย

(๑.๑) ชื่อหน่วยงานหรือองค์กรผู้เสนอโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งอยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และ ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์

(๑.๒) ชื่อผู้รับผิดชอบหลักในการเสนอโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งอยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และ ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์

(๑.๓) ชื่อผู้ประสานงานการเข้าร่วมโครงการฯ พร้อมทั้งอยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และ ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์

(๑.๔) สำเนาเอกสารแสดงสถานะความเป็นหน่วยงานของรัฐ สถาบันอุดมศึกษา มูลนิธิ สมาคม หอการค้า สภาอุตสาหกรรม หรือนิติบุคคลซึ่งจัดขึ้นตามกฎหมายเฉพาะและเป็นองค์กรที่ไม่แสวงหา ผลกำไร

(๑.๕) รายละเอียดข้อเสนอโจทย์ปัญหา ประกอบด้วย

- (ก) ชื่อประเด็นโจทย์ปัญหา
- (ข) ที่มาและความสำคัญของปัญหาด้านการท่องเที่ยวเชิงพื้นที่
- (ค) สภาพปัญหา ความท้าทาย และผลกระทบที่เกิดขึ้นในระดับพื้นที่หรือระดับกลุ่ม
- (ง) เป้าหมายหรือผลลัพธ์ที่คาดหวังจากการแก้ไขปัญห
- (จ) ความเกี่ยวข้องและศักยภาพในการนำข้อมูลและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ มาใช้ในการแก้ปัญห

(ฉ) ความพร้อมของข้อมูลที่เกี่ยวข้อง หรือแนวทางในการสนับสนุนและจัดเตรียม ข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการพัฒนานวัตกรรม

(ช) บทบาทและความคาดหวังของหน่วยงานผู้เสนอโจทย์ปัญหาในการเข้าร่วม กระบวนการพัฒนา การทดสอบ และการทดลองใช้งานจริง

(ซ) ความเป็นไปได้ในการนำโจทย์ปัญหาไปพัฒนาและทดลองใช้งานจริงในพื้นที่ ภายในระยะเวลาที่โครงการฯ กำหนด

(๒) สถาบันจะพิจารณาคัดเลือกโจทย์ปัญหาจากข้อเสนอที่ได้รับ โดยยึดหลักเกณฑ์การพิจารณา ดังนี้

- (๒.๑) ความสอดคล้องของโจทย์ปัญหากับวัตถุประสงค์และขอบเขตของโครงการฯ
- (๒.๒) ความสำคัญและระดับผลกระทบของปัญหาต่อการท่องเที่ยวในระดับพื้นที่หรือ ระดับกลุ่ม
- (๒.๓) ความชัดเจนของปัญหา บริบทเชิงพื้นที่ และเป้าหมายของการแก้ปัญห
- (๒.๔) ความเหมาะสมของโจทย์ปัญหาต่อการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรม ปัญญาประดิษฐ์
- (๒.๕) ความพร้อมของข้อมูล หรือศักยภาพในการจัดเตรียมข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการ พัฒนานวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์
- (๒.๖) ความเป็นไปได้ในการพัฒนา ทดสอบ และทดลองใช้งานจริงในพื้นที่ภายใน ระยะเวลาที่กำหนด
- (๒.๗) บทบาทและความพร้อมของหน่วยงานเจ้าของโจทย์ในการสนับสนุนการดำเนินงาน และการทดสอบใช้งานจริง

ทั้งนี้ สถาบันจะพิจารณาคัดเลือกโจทย์ปัญหาที่มีความเหมาะสมตามหลักเกณฑ์และวิธีการที่กำหนด เพื่อเข้าสู่กิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) ในขั้นตอนถัดไป โดยผลการพิจารณาคัดเลือกของสถาบันให้ ถือเป็นที่สิ้นสุด

๔. บทบาทของหน่วยงานเจ้าของโจทย์ปัญหา

หน่วยงานหรือองค์กรที่ได้รับการคัดเลือกให้เป็นเจ้าของโจทย์ปัญหา (Problem Owner) ภายใต้ โครงการฯ (ซึ่งจะเรียกในประกาศต่อไปว่า “หน่วยงานเจ้าของโจทย์”) จะมีบทบาทในการสนับสนุน กระบวนการดำเนินโครงการฯ เพื่อให้การพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เป็นไปอย่าง สอดคล้องกับบริบทและความต้องการของพื้นที่ในจังหวัดภูเก็ต โดยมีบทบาท ดังนี้

(๑) ช่วงการพัฒนานวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ผ่านกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon)

หน่วยงานเจ้าของโจทย์ทุกรายที่ได้รับการคัดเลือกจะมีบทบาท ดังนี้

(๑.๑) ให้ข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับสภาพปัญหา บริบทเชิงพื้นที่ ความต้องการ และข้อจำกัดที่เกี่ยวข้องกับโจทย์ปัญหา

(๑.๒) เข้าร่วมแลกเปลี่ยนความคิดเห็น และให้ข้อเสนอแนะเพื่อสนับสนุนการทำความเข้าใจ โจทย์ปัญหาร่วมกับทีมพัฒนาและผู้เกี่ยวข้อง ตามรูปแบบกิจกรรมที่โครงการฯ กำหนด

(๑.๓) สนับสนุนหรือประสานการจัดเตรียมข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการวิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนานวัตกรรม ตามขอบเขตและความเหมาะสมของแต่ละโจทย์ปัญหา

(๒) การสนับสนุนทุนและการทดสอบใช้งานจริง

สำหรับการให้ทุนสนับสนุนเพื่อการพัฒนาและทดลองใช้งานจริงจากโจทย์ที่ได้รับการคัดเลือกจากประกาศนี้ สถาบันจะพิจารณาคัดเลือกและให้ทุนสนับสนุนเพื่อดำเนินการ จำนวนไม่เกิน ๒ องค์กร เพื่อใช้ในการพัฒนา ทดสอบและประเมินผลการใช้งานนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ในพื้นที่นำร่องตามเงื่อนไขและหลักเกณฑ์ที่สถาบันกำหนด โดยพิจารณาจากผลการแข่งขันกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) วิธีการ ความสามารถในการแก้ไขปัญหาคัดเลือกที่แข่งขันที่ ความเหมาะสมในการประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ ความเป็นไปได้ในการนำไปใช้งานจริง และศักยภาพในการต่อยอดและขยายผลในอนาคต ตามหลักเกณฑ์และวิธีการที่สถาบันกำหนด ทั้งนี้ การพิจารณาคัดเลือกจะยึดผลคะแนนประเมินโดยรวมประกอบการพิจารณา โดยผลการพิจารณาคัดเลือกของสถาบันให้ถือเป็นขั้นสุดท้าย

สำหรับโจทย์ปัญหาที่ได้รับการคัดเลือกให้ได้รับการสนับสนุนทุนเพื่อการพัฒนาและทดลองใช้งานจริง หน่วยงานเจ้าของโจทย์ปัญหาจะมีบทบาทเพิ่มเติมจากข้อ ๔ (๑) ดังนี้

(๒.๑) เข้าร่วมการติดตามความก้าวหน้าและการประเมินผลการดำเนินงานในระยะการ พัฒนาและการทดลองใช้งานจริง (Pilot) ร่วมกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

(๒.๒) สนับสนุนการประสานงาน การอำนวยความสะดวก หรือการทดสอบใช้งาน นวัตกรรมในพื้นที่นำร่อง ตามขอบเขตที่โครงการฯ กำหนด

(๒.๓) ร่วมพิจารณาแนวทางการปรับปรุง ต่อยอด หรือขยายผลการใช้งานนวัตกรรมใน ระยะถัดไป ตามความเหมาะสม

หมายเหตุ: สำหรับโจทย์ปัญหาที่ไม่ได้รับเงินทุนสนับสนุนจากโครงการฯ หน่วยงานเจ้าของโจทย์ สามารถพิจารณาดำเนินการพัฒนาและทดลองใช้งานนวัตกรรมต่อไปได้ โดยสนับสนุนด้วยงบประมาณของตนเอง หรือร่วมกับผู้สนับสนุนจากแหล่งอื่นได้ตามความเหมาะสม

๕. การบริหารจัดการโจทย์ปัญหาที่ได้รับการคัดเลือก

(๑) หน่วยงานเจ้าของโจทย์ที่ได้รับการคัดเลือกต้องเข้าร่วมและสนับสนุนการดำเนินงานตาม ขั้นตอนของโครงการฯ อย่างต่อเนื่อง เพื่อให้การพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เป็นไปอย่างราบรื่นและสอดคล้องกับบริบทของพื้นที่

(๒) ในกรณีที่มีเหตุจำเป็นหรือข้อจำกัดที่อาจส่งผลต่อการดำเนินงานตามโจทย์ปัญหา หน่วยงานเจ้าของโจทย์สามารถแจ้งและหารือร่วมกับสถาบัน เพื่อพิจารณาแนวทางปรับแผนหรือรูปแบบ การดำเนินงานให้เหมาะสม โดยจะดำเนินการบนพื้นฐานของความร่วมมือและความเข้าใจร่วมกัน

(๓) การสนับสนุนเงินทุนการดำเนินการตามโจทย์ปัญหาของหน่วยงานเจ้าของโจทย์ ให้ถือตามผลการคัดเลือกภายใต้กิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) เท่านั้น และไม่ถือเป็นการรับรองว่าองค์กรผู้ชนะในกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) จะได้รับเงินทุนสนับสนุนจากโครงการฯ ทั้งนี้ การพิจารณาให้ทุนสนับสนุนแก่องค์กรผู้ชนะในกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) นั้น ให้เป็นไปตามหลักเกณฑ์และวิธีการที่สถาบันกำหนด

(๔) ในกรณีที่โจทย์ปัญหาที่ได้รับการคัดเลือกไม่มีหรือมีผู้เข้าร่วมแข่งขันไม่เพียงพอ ตามที่สถาบันเห็นว่าเหมาะสมต่อการดำเนินโครงการฯ สถาบันอาจพิจารณาให้ปรับแนวทางการดำเนินงานให้เหมาะสม เช่น การปรับรูปแบบกิจกรรม การขยายระยะเวลาการรับสมัคร การสนับสนุนการจับคู่ระหว่างโจทย์ปัญหากับองค์กรผู้เข้าแข่งขัน หรือการพิจารณานำโจทย์ปัญหาดังกล่าวไปดำเนินการในระยะหรือโครงการอื่นที่เกี่ยวข้อง

๖. ข้อกำหนดเกี่ยวกับสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา

(๑) สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา หรือสิทธิอื่นใดของผลงาน รวมทั้ง คู่มือ เอกสาร ข้อมูล โปรแกรมคอมพิวเตอร์ หรือสิ่งอื่นใดที่เป็นของฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง และฝ่ายนั้นได้นำมาใช้ในการดำเนินการภายใต้หลักเกณฑ์ตามประกาศฉบับนี้ ย่อมเป็นของฝ่ายนั้น

(๒) ผลงาน แนวคิด หรือองค์ความรู้ที่เกิดขึ้นจากการดำเนินงานภายใต้โครงการฯ ในขั้นตอนการพัฒนานวัตกรรมผ่านกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) ให้สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาเป็นขององค์กรผู้เข้าร่วมกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) เว้นแต่ องค์กรผู้เข้าร่วมกิจกรรมพัฒนานวัตกรรม (Hackathon) กับสถาบันได้มีการตกลงกันเป็นอย่างอื่น

๗. การเผยแพร่ข้อมูลและผลงาน

(๑) ในกรณีที่มีการเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารอันเกี่ยวกับผลงานที่ได้รับการสนับสนุนในสิ่งพิมพ์หรือในสื่อใด ๆ ให้ผู้ที่ได้รับการสนับสนุนระบุข้อความว่า “สนับสนุนโดยสถาบันข้อมูลขนาดใหญ่ (องค์การมหาชน)” หรือติดตราสัญลักษณ์ของสถาบัน

(๒) สถาบันมีสิทธิในการเผยแพร่ผลงานและตัวอย่างความสำเร็จที่ได้รับการสนับสนุนจากสถาบัน แก่สาธารณชนตามที่เห็นสมควร โดยจะละเว้นข้อมูลสำคัญที่เป็นความรู้เฉพาะ (Know How) ความลับทางการค้า (Trade Secrets) ข้อมูลที่ยังไม่ได้รับการคุ้มครองด้านทรัพย์สินทางปัญญา หรือข้อมูลที่มีผลกระทบต่อความมั่นคงของประเทศ

๘. การเก็บรักษาข้อมูลที่เป็นความลับ

หน่วยงานเจ้าของโจทย์จะต้องเก็บรักษาข้อมูล เอกสาร หรือสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินงานภายใต้โครงการฯ ซึ่งมีลักษณะเป็นข้อมูลที่ไม่เปิดเผยต่อสาธารณะ ข้อมูลภายใน หรือข้อมูลที่เป็นความลับของแต่ละฝ่าย รวมถึงข้อมูลที่สถาบันหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้องจัดทำขึ้นจากการดำเนินงานภายใต้โครงการฯ ไว้เป็นความลับ เว้นแต่ จะได้รับอนุญาตจากสถาบัน

ทั้งนี้ การใช้ เปิดเผย หรือส่งต่อข้อมูลใด ๆ ซึ่งได้มาจากการดำเนินงานของโครงการฯ ให้แก่บุคคลภายนอกจะต้องเป็นไปตามขอบเขตและเงื่อนไขที่ตกลงร่วมกัน และต้องดำเนินการด้วยความระมัดระวัง เพื่อไม่ให้เกิดความเสียหายต่อสิทธิ ประโยชน์ หรือภารกิจของแต่ละฝ่าย

หน่วยงานเจ้าของโจทย์จะต้องจัดการเก็บรักษาข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับการดำเนินงานตามประกาศฉบับนี้ที่ได้รับจากสถาบัน หรือจากหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ซึ่งรวมถึงข้อมูลต่าง ๆ ที่สถาบันได้จัดทำขึ้นเนื่องจาก

การดำเนินงานนี้เป็นความลับ และ/หรือความลับทางการค้า และหน่วยงานเจ้าของโงทย์ต้องหามาตรการในการจัดเก็บข้อมูลที่เป็นความลับอย่างเคร่งครัด

๙. การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

การประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคล หรือการดำเนินการใด ๆ ที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลส่วนบุคคล หน่วยงานเจ้าของโงทย์จะดำเนินการให้ถูกต้องตามกฎหมายว่าด้วยการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล รวมถึงกฎ ระเบียบ และข้อบังคับที่เกี่ยวข้องอย่างเคร่งครัด

๑๐. ผู้รักษาการตามประกาศนี้

ให้ผู้อำนวยการเป็นผู้รักษาการตามประกาศนี้ กรณีมีข้อขัดหรือแย้งหรือกรณีมีปัญหาในทางปฏิบัติให้ผู้อำนวยการเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด คำวินิจฉัยชี้ขาดของผู้อำนวยการให้เป็นที่สุด

ประกาศ ณ วันที่ ๑๘ กุมภาพันธ์ พ.ศ.๒๕๖๙



(ศาสตราจารย์ธีรณี อจลากุล)

ผู้อำนวยการสถาบันข้อมูลขนาดใหญ่