



BIG DATA INSTITUTE  
สถาบันข้อมูลขนาดใหญ่

# TOURISM AI HACKATHON 2026

โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว

“ยกระดับโจทย์จากปัญหาจริงของเมือง สู่การพัฒนานวัตกรรม AI ที่ใช้งานได้จริง”

# Outlines

สารบัญ

- 01 Introduction
- 02 Timeline
- 03 คุณสมบัติผู้เสนอโจทย์ปัญหา
- 04 ลักษณะโจทย์ปัญหาที่เปิดรับ
- 05 วิธีการคัดเลือกโจทย์ปัญหา
- 06 วิธีเสนอโจทย์ปัญหา

# โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว พ.ศ. 2569

## ที่มาและประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

### ภาครัฐและพื้นที่

- ✓ ได้เครื่องมือและนวัตกรรม AI จาก โจทย์จริง เพื่อนำไปทดลองใช้และขยายผล
- ✓ หน่วยงานสามารถนำผลการทดลองไปประกอบการวางแผนและพัฒนาพื้นที่ท่องเที่ยว

### องค์การผู้พัฒนา AI

- ✓ ได้ Solution จากโจทย์จริงของภาคการท่องเที่ยว พร้อมโอกาสนำไปใช้งานจริง
- ✓ มีโอกาสต่อยอดเป็นธุรกิจและบริการจาก Data & AI

### การท่องเที่ยวของประเทศ

- ✓ ข้อมูลด้านการท่องเที่ยวถูกนำไปใช้พัฒนา Services และ Decision-making จริง
- ✓ สนับสนุนการเติบโตของอุตสาหกรรม Travel Tech อย่างยั่งยืน

ยกระดับ **โจทย์** จาก **ปัญหาจริง** ของเมือง สู่การพัฒนา **นวัตกรรม AI** ที่ใช้งานได้จริง



มีนาคม – เมษายน 2569  
**Call for Problem Proposals**

เปิดรับโจทย์จริงจาก  
หน่วยงานภาครัฐ มหาวิทยาลัย และ  
องค์กรภาคธุรกิจที่ไม่แสวงหาผลกำไร



พฤษภาคม - กรกฎาคม 2569  
**Hackathon**

เปิดโอกาสให้องค์กรด้าน Data/AI/Tech  
พัฒนา Prototype

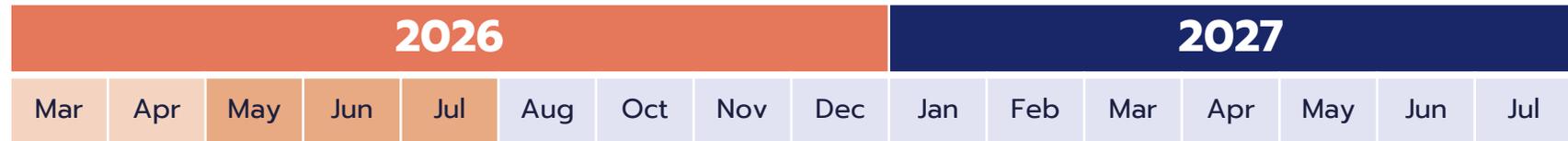


สิงหาคม 2569 – มิถุนายน 2570  
**Pilot/PoC Grant Support**

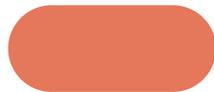
สนับสนุนการทดลองใช้  
การต่อยอด และการใช้งานจริง

# โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว พ.ศ. 2569

## Timeline



**Call for Problem Proposals (CFP)**



**Hackathon**

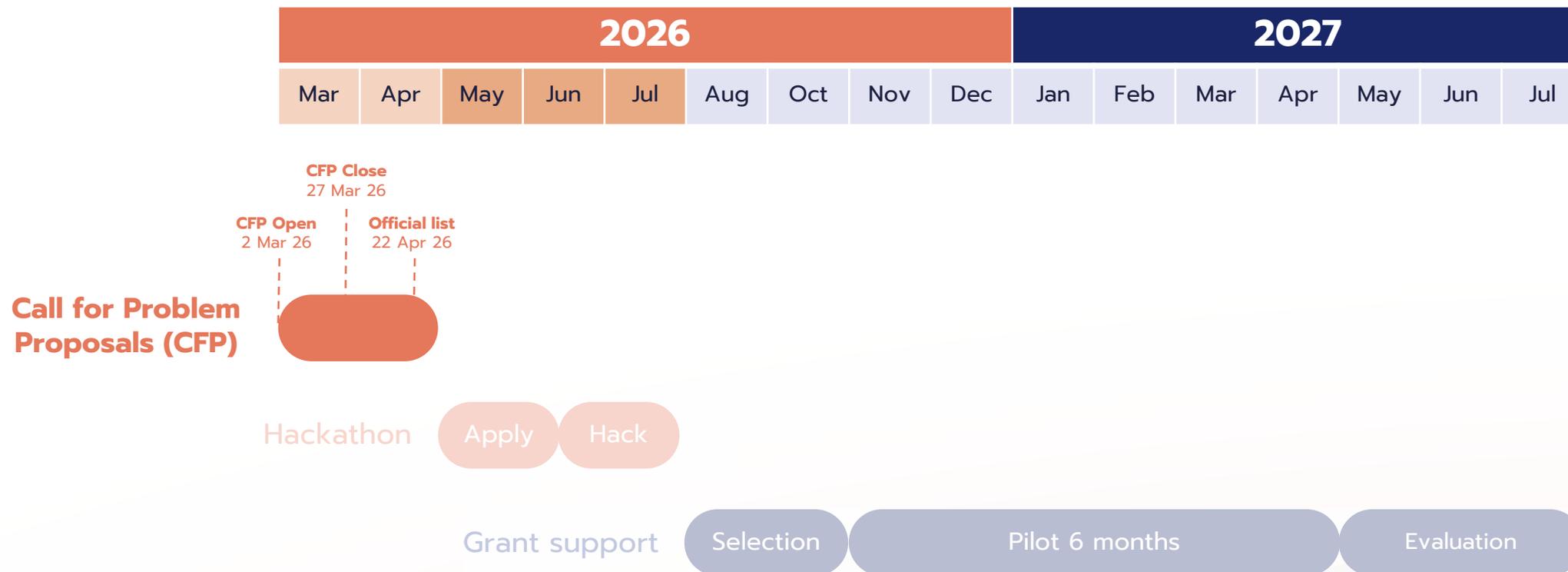


**Grant support**



# โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์เพื่อการท่องเที่ยว พ.ศ. 2569

## Timeline



# Call for Problem Proposals

## คุณสมบัติหน่วยงานผู้เสนอโจทย์

“หน่วยงานหรือองค์กรที่มีบทบาทเกี่ยวข้องกับภาคการท้องถิ่นในจังหวัดภูเก็ต และสามารถสะท้อนปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในระดับพื้นที่ พร้อมทั้งมีความพร้อมในการเข้าร่วมกระบวนการดำเนินงานของโครงการฯ ตลอดระยะเวลาที่กำหนด”

### หน่วยงานภาครัฐ

หน่วยงานของรัฐที่มีภารกิจหรือบทบาทเกี่ยวข้องกับการท้องถิ่นหรือการบริหารจัดการพื้นที่ท้องถิ่นในจังหวัดภูเก็ต

### สถาบันอุดมศึกษา

สถาบันอุดมศึกษาภาครัฐ และเอกชน

### องค์กรไม่แสวงหาผลกำไร

มูลนิธิ สมาคม หอการค้า สภาอุตสาหกรรม หรือนิติบุคคลซึ่งจัดขึ้นตามกฎหมายเฉพาะและเป็นองค์กรที่ไม่แสวงหาผลกำไร ซึ่งมีบทบาทเกี่ยวข้องกับภาคการท้องถิ่น

หน่วยงานเจ้าของโจทย์ ไม่สามารถเข้าร่วมแข่งขันได้

## ลักษณะโจทย์ปัญหาที่เปิดรับ

“ปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในภาคการท่องเที่ยวของจังหวัดภูเก็ต”

<b>ปัญหาใหญ่</b>	เป็นปัญหาที่มีผลกระทบต่อการบริหารจัดการ การให้บริการ หรือการพัฒนาการท่องเที่ยวในระดับพื้นที่อย่างมีนัยสำคัญ
<b>เป็นรูปธรรม</b>	มีบริบทเชิงพื้นที่ชัดเจน สามารถอธิบายสภาพปัญหา ความท้าทาย และเป้าหมายของการแก้ไขปัญหาได้อย่างเป็นรูปธรรม
<b>มีข้อมูลรองรับ</b>	เป็นปัญหาที่มีข้อมูลที่เกี่ยวข้องรองรับ หรือหน่วยงานเจ้าของโจทย์มีความพร้อมและสามารถจัดเตรียมข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการพัฒนานวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) ได้ตามกรอบและระยะเวลาของโครงการฯ
<b>เหมาะที่จะใช้ AI แก้ปัญหา</b>	มีศักยภาพในการนำข้อมูลและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาใช้ในการแก้ไขปัญหา หรือพัฒนาแนวทางใหม่ที่แตกต่างจากแนวทางเดิม
<b>นำไปต่อยอดได้จริง</b>	เป็นปัญหาที่สามารถนำไปพัฒนา ทดสอบ และทดลองใช้งานจริงในพื้นที่จังหวัดภูเก็ตได้ภายในระยะเวลา 4 – 6 เดือน
<b>ไม่ขัดต่อกฎหมายและจริยธรรม</b>	ไม่เป็นปัญหาที่ขัดต่อกฎหมาย ระเบียบ ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูล หรือจริยธรรมในการใช้ข้อมูลและเทคโนโลยี

## วิธีการคัดเลือกโจทย์ปัญหา

### คณะกรรมการ คัดเลือกโจทย์



### คัดเลือก 5 โจทย์

### สอดคล้อง

โจทย์สอดคล้องกับวัตถุประสงค์และขอบเขตของโครงการฯ

### สำคัญ

ระดับผลกระทบของปัญหาต่อการท่องเที่ยวในระดับพื้นที่หรือระดับกลุ่ม

### เป็นรูปธรรม

ความชัดเจนของปัญหา บริบทเชิงพื้นที่ และเป้าหมายของการแก้ไขปัญหา

### ข้อมูลพร้อม

ศักยภาพในการจัดเตรียมข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการพัฒนานวัตกรรม ปัญญาประดิษฐ์ (AI)

### เหมาะที่จะใช้ AI แก้ปัญหา

ความเหมาะสมของโจทย์ปัญหาต่อการพัฒนาและประยุกต์ใช้นวัตกรรม ปัญญาประดิษฐ์

### นำไปต่อยอดได้จริง

ความเป็นไปได้ในการพัฒนา ทดสอบ และทดลองใช้งานจริงในพื้นที่ภายใน ระยะเวลาที่กำหนด

### เจ้าของโจทย์

บทบาทและความพร้อมของหน่วยงานเจ้าของโจทย์ในการสนับสนุนการดำเนินงานและการทดสอบใช้งานจริง

สัมภาษณ์หน่วยงานเจ้าของโจทย์

23 ก.พ. 69  
Q&A Meeting  
(On-site: Phuket)

2 มี.ค. 69  
เปิดรับโจทย์

9 มี.ค. 69  
Q&A Meeting  
(Online)

27 มี.ค. 69  
ปิดรับโจทย์

10 เม.ย. 69  
กรรมการคัดเลือก  
รอบสุดท้าย

22 เม.ย. 69  
ประกาศโจทย์  
ที่ได้รับคัดเลือก

# Call for Problem Proposals

## วิธีการเสนอโจทย์ปัญหา

หัวข้อในแบบฟอร์มการเสนอโจทย์ปัญหา

### Problem Owner Information

ข้อมูลหน่วยงานหรือองค์กรผู้เสนอโจทย์ปัญหา

1. **ชื่อหน่วยงาน** หรือองค์กรผู้เสนอโจทย์ปัญหา พร้อมที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
2. **ชื่อผู้รับผิดชอบหลัก** ในการเสนอโจทย์ปัญหา พร้อมที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
3. **ชื่อผู้ประสานงาน** การเข้าร่วมโครงการฯ พร้อมที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
4. **สำเนาเอกสารแสดงสถานะความเป็นหน่วยงานของรัฐ** สถาบันอุดมศึกษา มูลนิธิ สมาคม หอการค้า สภาอุตสาหกรรม หรือนิติบุคคลซึ่งจัดขึ้นตามกฎหมายเฉพาะและเป็นองค์กรที่ไม่แสวงหาผลกำไร

### Problem Proposals

รายละเอียดข้อเสนอโจทย์ปัญหา

1. ชื่อประเด็นโจทย์ปัญหา
2. ที่มาและความสำคัญของปัญหาด้านการท่องเที่ยวเชิงพื้นที่
3. สภาพปัญหา ความท้าทาย และผลกระทบที่เกิดขึ้นในระดับพื้นที่หรือระดับกลุ่ม
4. เป้าหมายหรือผลลัพธ์ที่คาดหวังจากการแก้ไขปัญหา
5. ความเกี่ยวข้องและศักยภาพในการนำข้อมูลและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์มาใช้ในการแก้ไขปัญหา
6. ความพร้อมของข้อมูลที่เกี่ยวข้อง หรือแนวทางในการสนับสนุนและจัดเตรียมข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการพัฒนานวัตกรรม
  - 1) แหล่งที่มาของข้อมูล
  - 2) วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล
  - 3) วิธีการเข้าถึงข้อมูล
  - 4) ข้อมูลดังกล่าวสามารถนำมาใช้ในการพัฒนาและทดลองใช้งานจริงได้หรือไม่?
7. บทบาทและความคาดหวังของหน่วยงานผู้เสนอโจทย์ปัญหาในการเข้าร่วมกระบวนการพัฒนา การทดสอบ และการทดลองใช้งานจริง
8. ความเป็นไปได้ในการนำโจทย์ปัญหาไปพัฒนาและทดลองใช้งานจริงในพื้นที่ภายในระยะเวลาที่โครงการฯ กำหนด

เสนอโจทย์ปัญหาได้ที่ <https://bdi.or.th/tourism-ai-hackathon/>



กรอกแบบฟอร์มเสนอโจทย์ปัญหา

แปลงเป็น PDF

ส่งไฟล์ผ่านลิงก์รับโจทย์



ตัวอย่างโจทย์ปัญหา ที่ 1

## ระบบคาดการณ์และบริหารจัดการความหนาแน่นนักท่องเที่ยว (Phuket Tourist Congestion Intelligence)

### 2) ที่มาและความสำคัญของปัญหา

จังหวัดภูเก็ตเป็นจุดหมายปลายทางระดับนานาชาติ มีนักท่องเที่ยวจำนวนมากกระจุกตัวในพื้นที่หลัก เช่น หาดป่าตอง เมืองเก่าภูเก็ต แหลมพรหมเทพ และท่าเรือไปเกาะต่าง ๆ ส่งผลให้เกิดความแออัด จราจรติดขัด ความเสื่อมโทรมของทรัพยากร และประสบการณ์นักท่องเที่ยวลดลง ปัจจุบันการบริหารจัดการยังเป็นลักษณะตอบสนองเมื่อเกิดปัญหา (Reactive) มากกว่าการคาดการณ์ล่วงหน้า (Predictive)

### 3) สภาพปัญหา ความท้าทาย และผลกระทบ

- ไม่มีระบบพยากรณ์ความหนาแน่นรายพื้นที่ล่วงหน้า
- ข้อมูลกระจัดกระจายหลายหน่วยงาน (สนามบิน โรงแรม ท่าเรือ CCTV)
- ไม่สามารถกำหนด Carrying Capacity เชิงข้อมูลได้ชัดเจน

ผลกระทบ:

- คุณภาพประสบการณ์นักท่องเที่ยวลดลง
- ภาพลักษณ์เมืองท่องเที่ยวลดคุณค่า
- การใช้ทรัพยากรเกินศักยภาพพื้นที่

### 4) เป้าหมาย/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง

- พัฒนา AI Model พยากรณ์ความหนาแน่นล่วงหน้า 1-7 วัน
- สร้าง Dashboard สำหรับผู้บริหารจังหวัด
- ทดลองใช้ใน 2-3 พื้นที่นำร่อง
- ลดความแออัดในช่วง Peak Season อย่างน้อย 10-15%

### 5) ความเกี่ยวข้องและศักยภาพการใช้ AI

ข้อมูลที่สามารถนำมาใช้วิเคราะห์ได้ เช่น ข้อมูลจำนวนนักท่องเที่ยวในอดีต ข้อมูลการเข้าพื้นที่จากระบบจำหน่ายบัตรหรือจุดตรวจ ข้อมูลการจองที่พัก การใช้เทคโนโลยี AI หรือการวิเคราะห์ข้อมูลสามารถช่วยวิเคราะห์รูปแบบการเดินทางของนักท่องเที่ยว และคาดการณ์ช่วงเวลาที่จะมีนักท่องเที่ยวจำนวนมากล่วงหน้า รวมถึงการประเมินแนวโน้มความหนาแน่นของนักท่องเที่ยวในแต่ละพื้นที่

### 6) การประเมินความพร้อมของข้อมูล

- 3. ข้อมูลจากภาครัฐ
- 4. ข้อมูลจากภาคเอกชน
- 2. หน่วยงานเข้าถึงข้อมูลได้

แหล่งข้อมูล:

- ข้อมูลจำนวนนักท่องเที่ยวย้อนหลัง 3 - 5 ปี
  - ข้อมูลการเข้าพื้นที่จากระบบจำหน่ายบัตรหรือจุดตรวจกิจกรรม/อีเวนต์
  - ข้อมูลจองที่พัก (aggregated)
- ข้อมูลสามารถนำมาใช้พัฒนา Pilot ได้ภายในโครงการ

### 7) บทบาทของหน่วยงานเจ้าของโจทย์

- สนับสนุนการเข้าถึงข้อมูล
- ร่วมกำหนดตัวชี้วัด Carrying Capacity
- สนับสนุนพื้นที่ทดลอง
- ร่วมประเมินผลการใช้งานจริง
- สามารถพัฒนาและทดลองใช้งานจริงได้ทันตามกำหนด

ตัวอย่างโจทย์ปัญหา ที่ 2

## ระบบ AI วิเคราะห์จุดเสี่ยงอุบัติเหตุและความปลอดภัยนักท่องเที่ยว (Smart Tourist Safety & Risk Intelligence)

### 2) ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ภูเก็ตมีอัตราอุบัติเหตุทางถนนสูง โดยเฉพาะในกลุ่มนักท่องเที่ยวที่ใช้รถจักรยานยนต์ ส่งผลต่อภาพลักษณ์ความปลอดภัยของเมืองท่องเที่ยว

### 3) สภาพปัญหา ความท้าทาย และผลกระทบ

- ไม่มีระบบวิเคราะห์จุดเสี่ยงแบบ Predictive
- ข้อมูลอุบัติเหตุและจราจรยังไม่เชื่อมโยง
- ไม่มีระบบแจ้งเตือนความเสี่ยงแบบหลายภาษา

ผลกระทบ:

- สูญเสียชีวิตและทรัพย์สิน
- กระทบความเชื่อมั่นนักท่องเที่ยว

### 4) เป้าหมาย/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง

- พัฒนา Accident Risk Prediction Model
- สร้าง Risk Heatmap รายพื้นที่
- พัฒนา Dashboard สนับสนุนตำรวจ/เทศบาล
- ทดลองในพื้นที่ป่าตอง-กะรน

### 5) ความเกี่ยวข้องและศักยภาพการใช้ AI

ข้อมูลที่สามารถนำมาใช้วิเคราะห์ได้ เช่น ข้อมูลสถิติอุบัติเหตุทางถนนในพื้นที่จังหวัดภูเก็ต ข้อมูลตำแหน่งและช่วงเวลาที่เกิดอุบัติเหตุ ข้อมูลการจราจรจากกล้อง CCTV หรือระบบตรวจจับการจราจร ข้อมูลการใช้รถจักรยานยนต์หรือยานพาหนะของนักท่องเที่ยว การใช้เทคโนโลยี AI หรือการวิเคราะห์ข้อมูลสามารถช่วยวิเคราะห์รูปแบบการเกิดอุบัติเหตุ และระบุพื้นที่หรือช่วงเวลามีความเสี่ยงสูง สร้างแผนที่จุดเสี่ยงอุบัติเหตุ (Accident Hotspot) สามารถนำไปสร้างระบบแจ้งเตือนหรือแนะนำมาตรการป้องกันอุบัติเหตุให้กับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เช่น การจัดการจราจร หรือการสื่อสารเตือนภัยแก่นักท่องเที่ยว

### 6) การประเมินความพร้อมของข้อมูล

- 3. ข้อมูลจากภาครัฐ (สถิติอุบัติเหตุ)
  - 1. หน่วยงานเป็นเจ้าของข้อมูลบางส่วน
- ข้อมูลที่ใช้:

- ข้อมูลอุบัติเหตุย้อนหลัง 3–5 ปี
- ข้อมูลตำแหน่งและช่วงเวลาที่เกิดอุบัติเหตุ
- ข้อมูลจราจร / CCTV
- ข้อมูลการใช้รถจักรยานยนต์หรือยานพาหนะของนักท่องเที่ยว
- ใช้, ข้อมูลพร้อมใช้งานระหว่างโครงการ

### 7) บทบาทของหน่วยงานเจ้าของโจทย์

- สนับสนุนข้อมูล
- อำนวยความสะดวกพื้นที่ทดลอง
- ร่วมประเมินผล Pilot
- สามารถพัฒนาและทดลองใช้งานจริงได้ทันทีตามกำหนด



ตัวอย่างโจทย์ปัญหา ที่ 3

## ระบบ AI บริหารจัดการผลกระทบสิ่งแวดล้อมจากการท่องเที่ยว (Sustainable Tourism Impact Intelligence)

### 2) ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ภูเก็ตเผชิญปัญหาขยะล้นพื้นที่ท่องเที่ยว คุณภาพน้ำทะเลเสื่อม และแนวปะการังได้รับผลกระทบจากกิจกรรมท่องเที่ยว

### 3) สภาพปัญหา ความท้าทาย และผลกระทบ

- ไม่มีระบบเชื่อมโยงข้อมูลนักท่องเที่ยวกับผลกระทบสิ่งแวดล้อม
  - การจัดการทรัพยากรจัดการขยะไม่สอดคล้องกับปริมาณจริง
- ผลกระทบ:
- ความเสื่อมโทรมทรัพยากร
  - ภาพลักษณ์เมืองท่องเที่ยวลดลง

### 4) เป้าหมาย/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง

- พัฒนาโมเดลคาดการณ์ปริมาณขยะรายพื้นที่
- วิเคราะห์คุณภาพน้ำทะเลแบบ Time-series
- พัฒนา Sustainability Dashboard
- ทดลองในพื้นที่ชายหาดหลัก 2 แห่ง

### 5) ความเกี่ยวข้องและศักยภาพการใช้ AI

ข้อมูลที่สามารถนำมาใช้วิเคราะห์ได้ เช่น ข้อมูลจำนวนนักท่องเที่ยวในแต่ละพื้นที่และช่วงเวลา ข้อมูลปริมาณขยะที่เกิดขึ้นในพื้นที่ท่องเที่ยว ข้อมูลการจัดเก็บและการกำจัดขยะขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ข้อมูลคุณภาพน้ำทะเลหรือคุณภาพสิ่งแวดล้อม การใช้เทคโนโลยี AI หรือการวิเคราะห์ข้อมูลสามารถช่วยวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปริมาณนักท่องเที่ยวกับผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม เช่น ปริมาณขยะหรือการเปลี่ยนแปลงของพื้นที่ธรรมชาติ เพื่อวางแผนบริหารจัดการสิ่งแวดล้อมในพื้นที่ท่องเที่ยว เช่น การวางแผนจัดการขยะ หรือการกำหนดนโยบายด้านการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน เป็นต้น

### 6) การประเมินความพร้อมของข้อมูล

- 3. ข้อมูลจากภาครัฐ
  - 6. ข้อมูลจากการสำรวจภาคสนาม
- แหล่งข้อมูล:
- ข้อมูลจำนวนนักท่องเที่ยวในแต่ละพื้นที่และช่วงเวลา
  - ปริมาณขยะรายวัน
  - ข้อมูลการจัดเก็บและการกำจัดขยะขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น
  - คุณภาพน้ำทะเล/คุณภาพสิ่งแวดล้อม
- ใช่, ข้อมูลพร้อมใช้งานระหว่างโครงการ

### 7) บทบาทของหน่วยงานเจ้าของโจทย์

- สนับสนุนข้อมูลสิ่งแวดล้อม
  - อนุญาตพื้นที่ทดลอง
  - ร่วมติดตามผล Pilot
- สามารถพัฒนาและทดลองใช้งานจริงได้ทันตามกำหนด



# Call for Problem Proposals

## สรุปรายละเอียด

คุณสมบัตินักเรียน/ผู้สนใจ/หน่วยงาน เป็นหน่วยงานภาครัฐ, สถาบันอุดมศึกษา, หรือองค์กรไม่แสวงหาผลกำไร ที่มีบทบาทเกี่ยวข้องกับภาคการท่องเที่ยวในจังหวัดภูเก็ต และสามารถสะท้อนปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในระดับพื้นที่ พร้อมทั้งมีความพร้อมในการเข้าร่วมกระบวนการดำเนินงานของโครงการฯ ตลอดระยะเวลาที่กำหนด

- ลักษณะโจทย์ที่เปิดรับ
1. เป็นปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในภาคการท่องเที่ยวของจังหวัดภูเก็ต
  2. เป็นปัญหาที่มีผลกระทบต่อการบริหารจัดการ การให้บริการ หรือการพัฒนาการท่องเที่ยวในระดับพื้นที่อย่างมีนัยสำคัญ
  3. มีบริบทเชิงพื้นที่ชัดเจน สามารถอธิบายสภาพปัญหา ความท้าทาย และเป้าหมายของการแก้ไขปัญหาดังกล่าวได้อย่างเป็นรูปธรรม
  4. เป็นปัญหาที่มีข้อมูลที่เกี่ยวข้องรองรับ หรือหน่วยงานเจ้าของโจทย์มีความพร้อมและสามารถจัดเตรียมข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการพัฒนานวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) ได้ตามกรอบและระยะเวลาของโครงการฯ
  5. เป็นปัญหาที่มีศักยภาพในการนำข้อมูลและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาใช้ในการแก้ไขปัญหา หรือพัฒนาแนวทางใหม่
  6. เป็นปัญหาที่สามารถนำไปพัฒนา ทดสอบ และทดลองใช้งานจริงในพื้นที่จังหวัดภูเก็ตได้ภายในระยะเวลา 4 – 6 เดือน
  7. ไม่เป็นปัญหาที่ขัดต่อกฎหมาย ระเบียบ ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูล หรือจริยธรรมในการใช้ข้อมูลและเทคโนโลยี

วันเปิดรับโจทย์ **2 Mar 26**

วันปิดรับโจทย์ **27 Mar 26**

วันประกาศโจทย์ที่ได้รับคัดเลือก **22 Apr 26**

Timeline **Phase 1 Call for Problem Proposals : Mar – Apr 26**  
**Phase 2 Hackathon : May – Jul 26, Demo day Phuket 18 Jul 26**  
**Phase 3 Grant Support & Implementation : Aug 26 – Jun 27**

รายละเอียดเพิ่มเติม <https://bdi.or.th/tourism-ai-hackathon/>

นัด CFP Clinic [https://short.bdi.or.th/CFP\\_clinic](https://short.bdi.or.th/CFP_clinic)



รายละเอียดเพิ่มเติม



นัด CFP Clinic



## คุณวรสิทธิ์ อหิงสโก

Senior Business Analyst

Tel 0 2480 8833 Ext 9785

E-mail: [worrasith.ah@bdi.or.th](mailto:worrasith.ah@bdi.or.th)



## คุณพีรวิชญ์ อามาตรมนตรี

Research and Innovation Analyst

Tel 0 2480 8833 Ext 9718

E-mail: [peerawich.ar@bdi.or.th](mailto:peerawich.ar@bdi.or.th)

**THANK YOU**

